

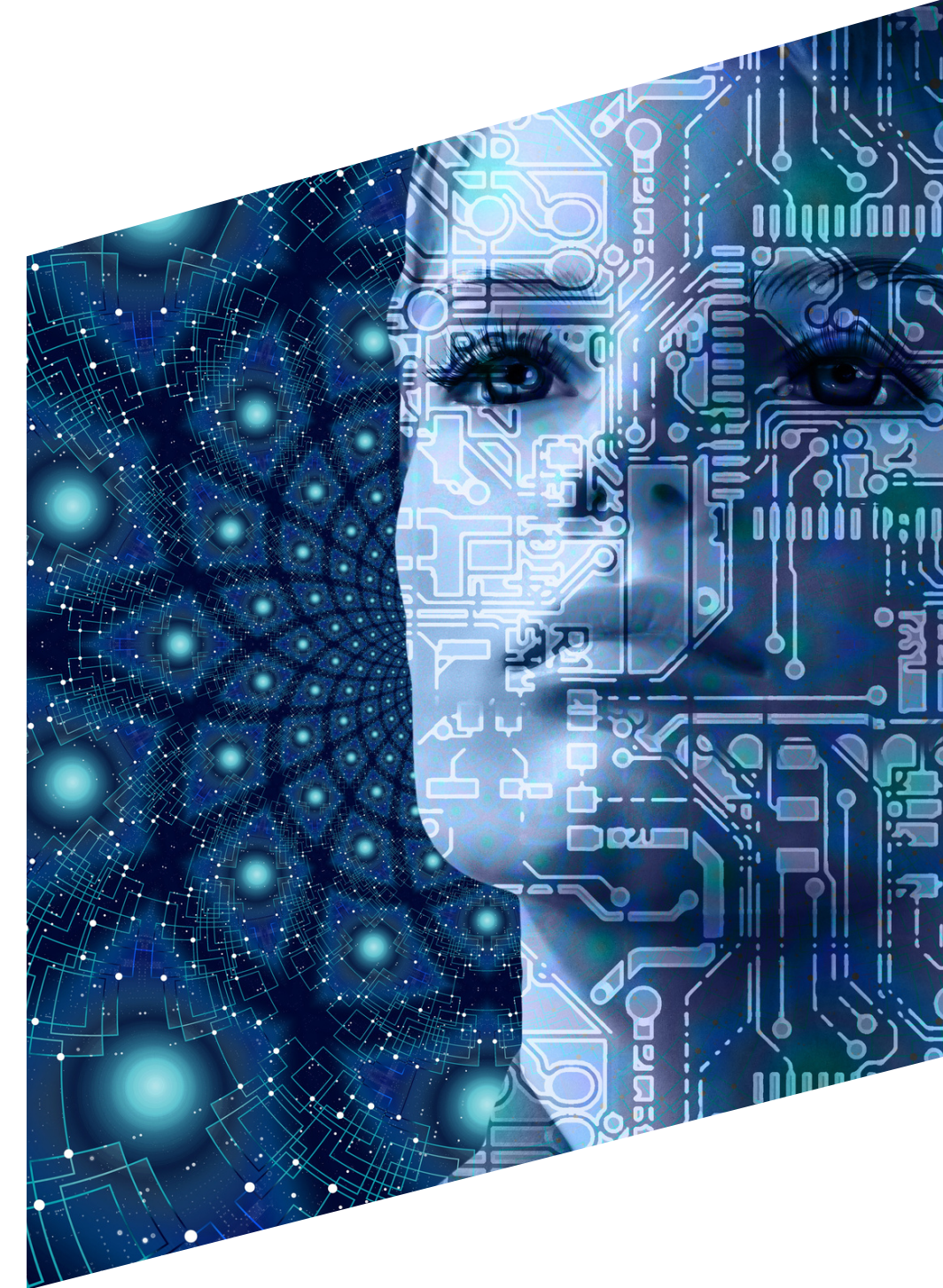
¡Impulsa tu empresa social!

Sesión Informativa

Hackaton DIGIT-ABLE

Impulsando la transformación digital en las
empresas sociales para la inclusión.

10 de septiembre de 2026



Grant Agreement n° 101167933 – DIGIT-ABLE – SMP-COSME-2023-SEED

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Commission. Neither the European Union nor the European Commission can be held responsible for them.

¿Qué es DIGIT-ABLE?



- Un proyecto europeo de 2024 a 2027 que busca impulsar la inclusión digital.
- El objetivo es apoyar la transformación digital facilitando el acceso a oportunidades de aprendizaje, como cursos, visitas de estudio, seminarios y hackatones.
- Financiado por la UE en el marco del programa del Mercado Único (SMP-COSME-2023-SEED).
- Socios: Bélgica, España, Rumanía y Países Bajos.



amica

ADV Romania



LichtWerk
assistieve productietechnologie

de omslag.

femxa



waag futurelab



Financiado por: Unión Europea, Agencia Ejecutiva del Consejo Europeo de Innovación y de las PYME (EISMEA)
CONVENIO DE SUBVENCIÓN: 101167933 — DIGIT-ABLE – SMP-COSME-2023-SEED

¿A quiénes nos dirigimos?

- El programa se dirige a **empresas sociales y proveedores de servicios**, con especial atención a aquellos que trabajan con personas con discapacidad.
- También se incluyen organizaciones (intermediarias) que facilitan la economía social y apoyan a las empresas sociales en la transición digital.



Actividades desarrolladas

Actividades formativas y de apoyo

- El proyecto incluye una serie de eventos presenciales y en línea para facilitar el intercambio de conocimientos y el desarrollo de capacidades.



- **Actividades nacionales:** 7 cursos de formación y 1 hackatón por país (en España, Bélgica, Rumanía y los Países Bajos)



- **Actividades transnacionales:** Visitas de estudio y seminarios de aprendizaje entre pares en España, Bélgica, Rumanía y los Países Bajos.



Actividades Nacionales

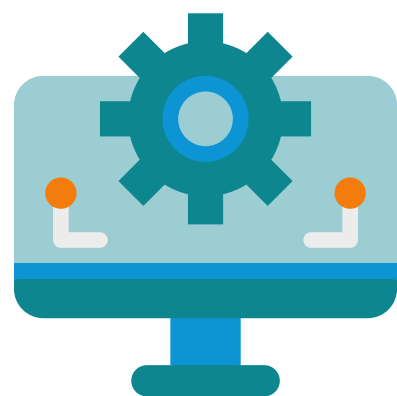
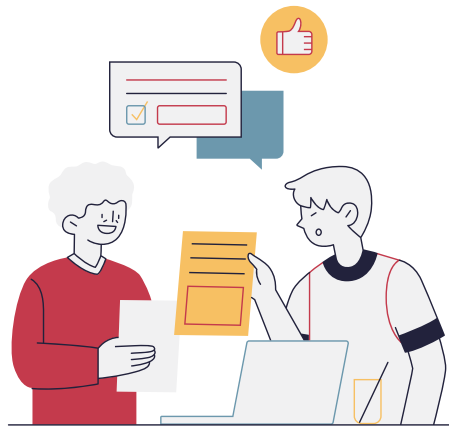
Programa formativo DIGIT-ABLE: ¡Transforma tu organización!

El programa formativo está diseñado para equipar a las empresas sociales con habilidades digitales avanzadas clave.



Actividades Nacionales

Cursos impartidos



TALLER



Alfabetización digital:

Habilidades, ética y colaboración para la innovación social



Innovar para incluir:

Herramientas digitales prácticas para empresas sociales.



Más allá de los manuales:

Flujos de trabajo digitales prácticos para uso cotidiano



De los datos a las decisiones:

Analítica práctica para tu día a día.



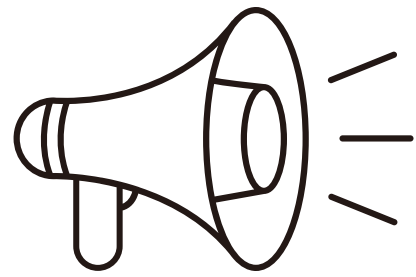
Comunicación inclusiva:

Llegar a todas las personas, maximizar impacto.

Actividades Nacionales

Apoyo a la accesibilidad

- Contamos con el **apoyo de intérpretes de signos y otros servicios necesarios**, siempre que sean solicitados.
- Para garantizar la disponibilidad del servicio, es importante **comunicarlo con antelación a la organización** (correo@amica.es)



Actividades Nacionales

Hackatones para la innovación

- ¿Qué son?

Innovación Abierta y Colaborativa

- Un Hackathon es una experiencia intensiva de co-creación tecnológica donde equipos multidisciplinares colaboran para resolver retos concretos en un tiempo determinado.
- En el contexto del proyecto DIGIT-ABLE, conecta el **conocimiento experto del sector social** con la **capacidad técnica y creativa del sector tecnológico**.
- La finalidad no es solo competir, sino diseñar prototipos tecnológicos útiles, accesibles y con verdadero impacto humano.



Hackaton DIGIT-ABLE 2026

¿Cuándo y dónde se celebra?

Información Clave del Evento

- **Fecha del Hackatón:** Miércoles, 21 de octubre de 2026.
- **Horario del Hackatón:** De 09:00 h a 18:00 h (maratón de co-creación intensiva de 8 horas).
- **Jornada Complementaria de Visitas (Opcional):** Jueves, 22 de octubre de 2026.
- **Lugar:** Centro de Recursos Agustín Bárcena (Sede de Amica), Torrelavega (Cantabria).



Hackaton DIGIT-ABLE 2026

Objetivos

- **Tender puentes** entre las necesidades de las empresas sociales y el talento de los profesionales y expertos tecnológicos.
- **Detectar barreras digitales reales** en el sector y **construir prototipos funcionales** y aplicables.
- **Acercar estas herramientas** de forma práctica a la economía social, demostrando su utilidad en el día a día.
- **Fortalecer el Hub de Innovación Digital (DIH)**: Dinamizar el ecosistema del proyecto DIGIT-ABLE a través del networking activo y el intercambio de conocimiento.



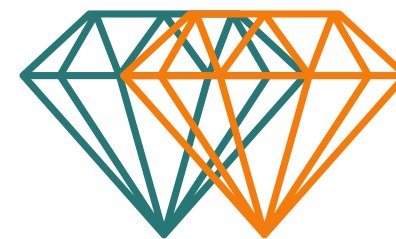
Hackaton DIGIT-ABLE 2026

Metodología de trabajo



Co-creación real

- Equipos mixtos formados por profesionales del sector social (quienes viven el reto) y expertos en tecnología (quienes aportan la capacidad de desarrollo).



Doble Diamante

- Metodología de Design Thinking en 4 etapas: Descubrir el problema, Definir el reto, Desarrollar alternativas y Entregar un prototipo validado.



Centrado en las personas

- Pruebas de usabilidad y feedback directo durante el proceso por parte de usuarios finales (personas con discapacidad / usuarios de servicios).

Hackaton DIGIT-ABLE 2026

Áreas de retos y jurado evaluador

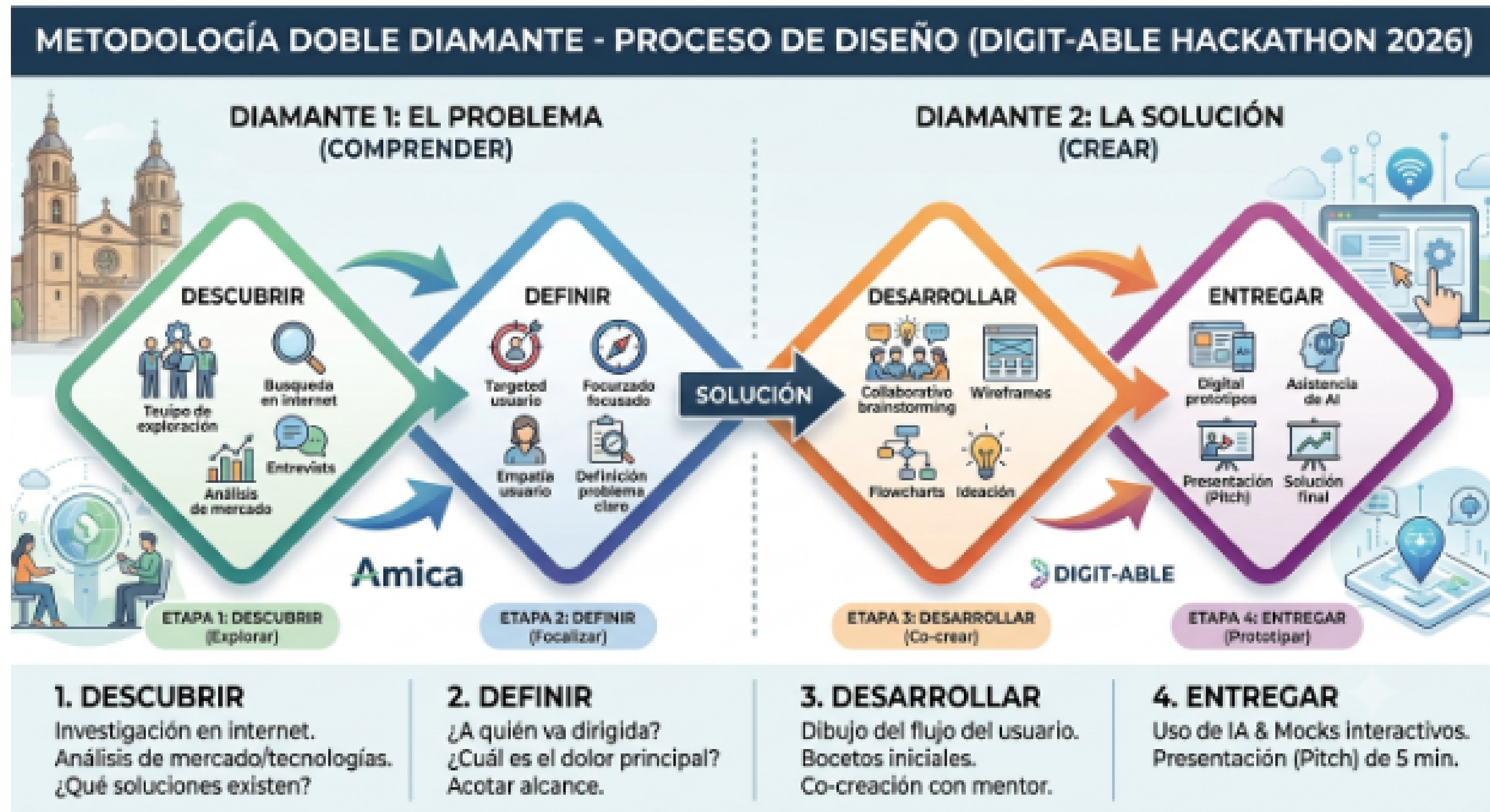
CATEGORÍAS DE RETOS (10 RETOS)

- Protección de datos
- Vida independiente
- Gestión de usuarios
- Apoyo comunitario
- Habilidades digitales
- Accesibilidad digital
- Voluntariado tecnológico
- Prospección laboral
- Gestión operativa eficiente

JURADO Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- **Composición del jurado:**
Expertos del sector social, tecnológico e innovación.
- **Criterios de evaluación:**
 1. Viabilidad tecnológica y económica.
 2. Accesibilidad universal y usabilidad práctica.
 3. Innovación y grado de prototipado funcional

Hackaton DIGIT-ABLE 2026



Hackaton DIGIT-ABLE 2026

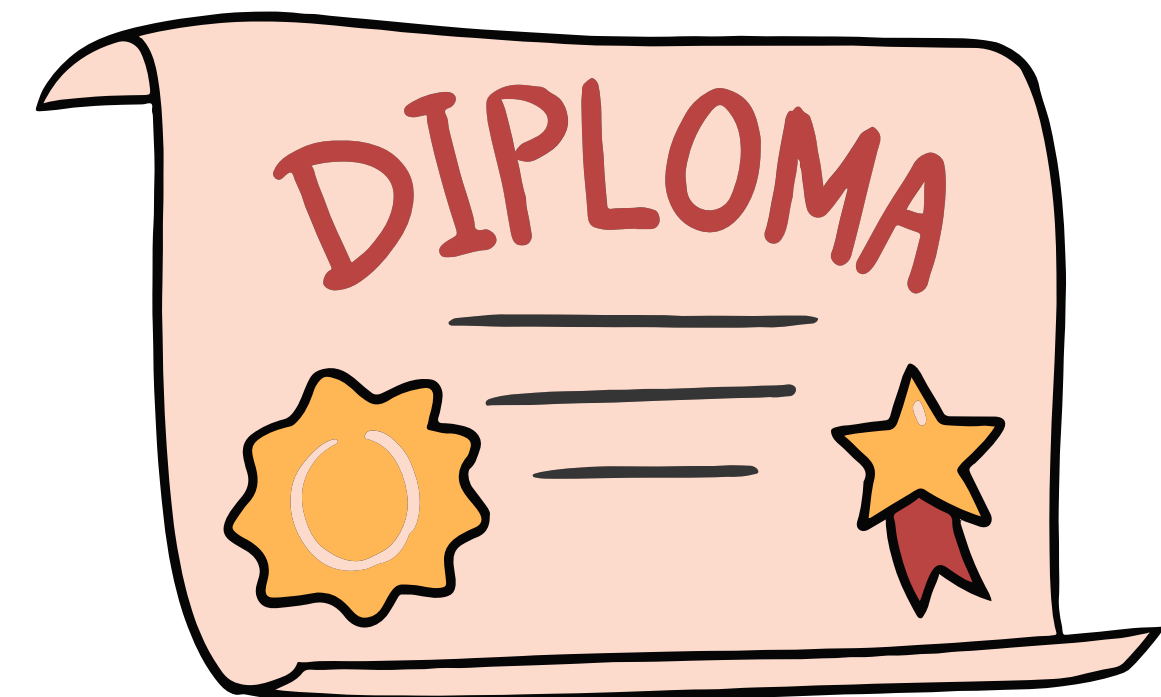
Premios y reconocimiento

Mención y Premio Especial al Equipo Finalista

- Reconocimiento de Excelencia: Galardón a la solución más innovadora, accesible y viable del certamen.
- Bolsa de Premios: Detalle y productos tecnológicos para cada integrante del equipo ganador.

Certificado de Participación

- Certificado individual emitido por la entidad organizadora.
- Obsequio institucional para cada participante.



Hackaton DIGIT-ABLE 2026

Horario y programa de la jornada

Miércoles, 21 de Octubre de 2026



9:00 - 9:15 Bienvenida y entrega de acreditaciones

9:15 - 9:30 Apertura institucional.

Ponencia por parte del HUB de innovación **DataLife: De la necesidad social a la solución digital: el papel de los Innovation Hubs.**

9:30 - 10:00 Presentación del proyecto Digtible y reglas del Hackatón

10:00 - 10:30 Formación de equipos y selección de retos.

10:30 - 13:30 Ideación colaborativa y primera ronda de mentorías (Doble Diamante- Diamante 1)

13:30 - 14:15 Almuerzo y networking

14:15 - 16:30 Desarrollo del prototipo: desarrollo del prototipo (Doble Diamante -Diamante 2)

16:30 - 17:30 Presentación final (Pitches)

17:30 - 18:00 Deliberación del jurado y entrega de premios

Hackaton DIGIT-ABLE 2026

Horario y programa de la jornada

Jueves, 22 de Octubre de 2026

Actividad Complementaria:

Se invitará a las entidades participantes a realizar una visita guiada a los diferentes recursos de Amica vinculados a las áreas de **formación, empleo y vida independiente**, adaptando el recorrido según los intereses específicos de cada organización.

Nota: Esta actividad es totalmente **optativa y complementaria** (no obligatoria), concebida para enriquecer la experiencia, favorecer el intercambio de buenas prácticas y conocer de primera mano el modelo de trabajo de Amica.



Hackaton DIGIT-ABLE 2026

Propuesta de valor WIN-WIN

Para Organizaciones Sociales y de la Discapacidad:

- Aportar experiencia sobre el terreno y plantear barreras reales.
- Colaborar en la co-creación de soluciones tecnológicas adaptadas.
- Conectar directamente con empresas tecnológicas comprometidas con la economía social.

Para Empresas y Entidades Tecnológicas:

- Demostrar impacto en Responsabilidad Social Corporativa (RSC).
- Liderar la innovación inclusiva.
- Aportar desarrolladores, diseñadores o perfiles técnicos para crear prototipos funcionales de alto impacto humano.



Ayuda financiera

¿Qué cubre y cómo se calcula?

- El programa ofrece una **ayuda en forma de suma global** para cubrir gastos de viaje, alojamiento y manutención de los participantes.
- La ayuda se asigna a la **organización**, no a individuos.
- Desglose de la ayuda (por evento):
 - **Distancia de 20 a 99 km:** 100 EUR
 - **Distancia de 100 a 499 km:** 150 EUR
 - **Distancia de 500 a 1999 km:** 250 EUR
 - **Más de 2000 km:** 400 EUR
- **Aclaración:** Estos importes son fijos, independientemente del coste real del viaje.



Criterios de elegibilidad

- Los solicitantes deben ser **personas jurídicas** (organismos públicos o privados).
- Deben estar establecidos a **más de 20 km** del lugar del evento presencial.
- Para eventos nacionales, deben estar en Bélgica, Países Bajos, Rumanía o España.
- Para eventos transnacionales, deben estar en un país miembro de la UE o en uno de los países que participan en el programa del Mercado Único.



Criterios de Adjudicación

- Las solicitudes se evaluarán según los siguientes criterios, cada uno con una puntuación máxima de 5:
 - **Relevancia (20%):** Alinear la participación con la misión de DIGIT-ABLE de mejorar las competencias digitales.
 - **Vínculo con el sector de la discapacidad (10%):** Considerar si la organización emplea, apoya o presta servicios a personas con discapacidad.
 - **Necesidades de aprendizaje (20%):** Evaluar las necesidades de mejora de competencias digitales o de reciclaje profesional.
 - **Impacto y resultados esperados (30%):** Valorar los beneficios esperados en la organización y la red.
 - **Contribución al Programa DIGIT-ABLE (20%):** Considerar el compromiso con el intercambio de conocimientos y la participación en otras actividades.

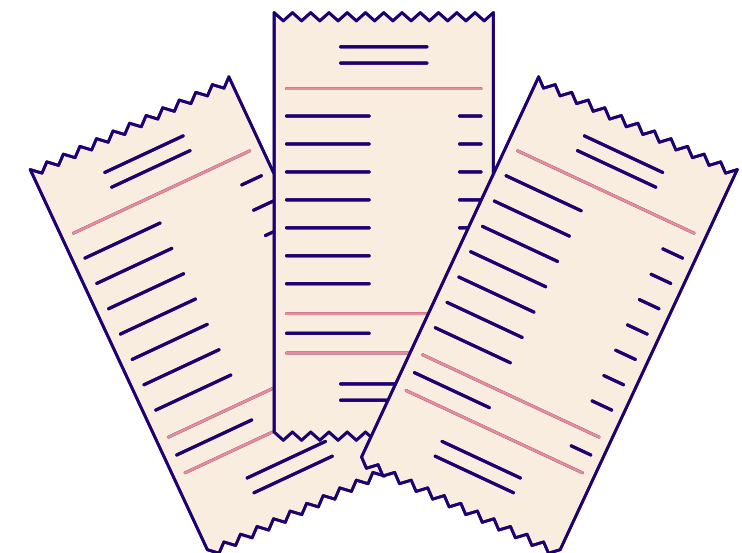
Proceso de selección

- El proceso de selección es transparente y se basa en la evaluación de la propuesta.
- Una vez seleccionada, la entidad deberá firmar un **acuerdo de subvención** con DIGIT-ABLE.
- Para recibir la ayuda, la entidad debe enviar un **informe técnico y financiero** detallando la participación en el evento.



Evidencias requeridas para la justificación

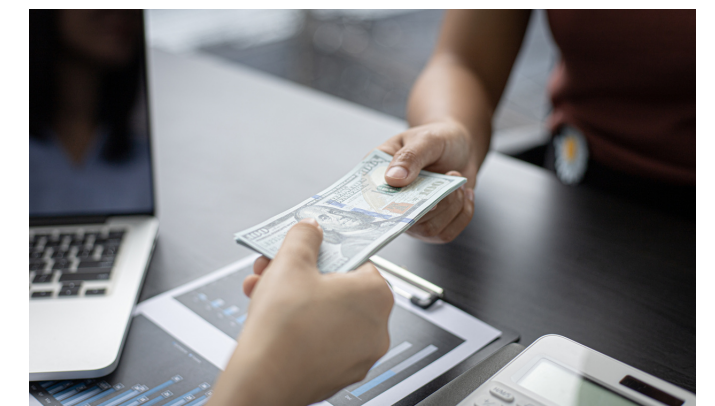
- **Prueba de asistencia:** Tickets de viaje, facturas de hotel o cualquier otro documento que demuestre la participación física en el evento.
- **Prueba del resultado:** Un resumen de los principales aprendizajes o resultados obtenidos del evento.
- **Evidencia de pago:** La organización deberá proporcionar una cuenta bancaria a la que se transferirá el importe de la suma global.



Proceso de pago de la ayuda financiera (1)

El dinero se abona a las organizaciones seleccionadas en un plazo de **30 días** a partir de la fecha en que el beneficiario haya cumplido con los siguientes requisitos:

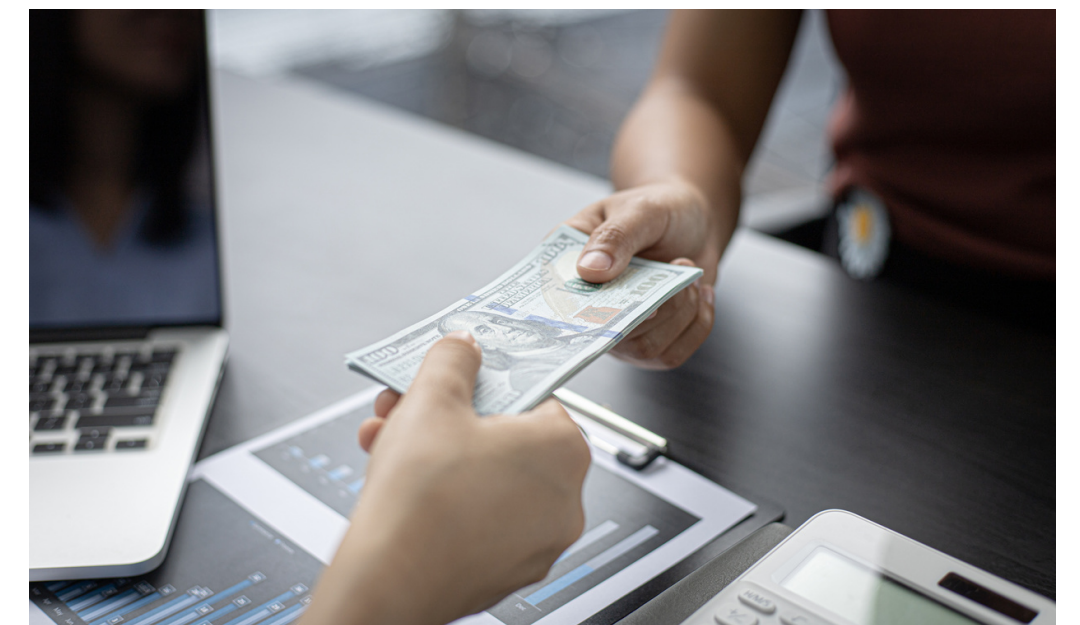
- Haber firmado la **lista de asistencia** durante la actividad.
- Haber cumplimentado el **formulario de evaluación**.
- Haber presentado un **formulario de pago** debidamente cumplimentado y firmado.
- Haber proporcionado una **prueba del viaje** (billetes de avión, tarjetas de embarque, recibos de hotel, etc.).



Proceso de pago de la ayuda financiera (2)

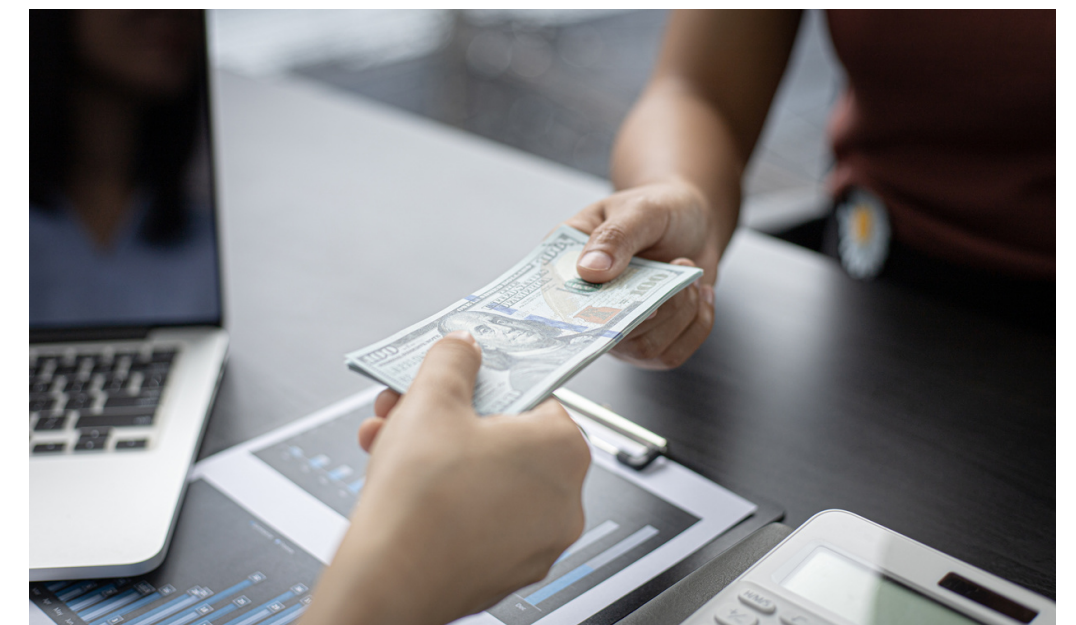
A tener en cuenta:

- Los gastos incurridos antes de la firma del acuerdo de subvención **no son reembolsables**.
- Los pagos se realizarán en **euros (€)**.
- El importe global concedido puede variar según cada convocatoria.
- El incumplimiento de las condiciones puede llevar a la retirada de la financiación o a la obligación de reembolsar los fondos.



Comunicación de resultados

- Los solicitantes recibirán una notificación en un plazo de **10 días hábiles** a partir de la fecha límite de presentación de solicitudes.
- Los solicitantes no seleccionados podrán volver a **presentar su solicitud en futuras convocatorias**.
- Se les anima a participar en la actividad por cuenta propia.

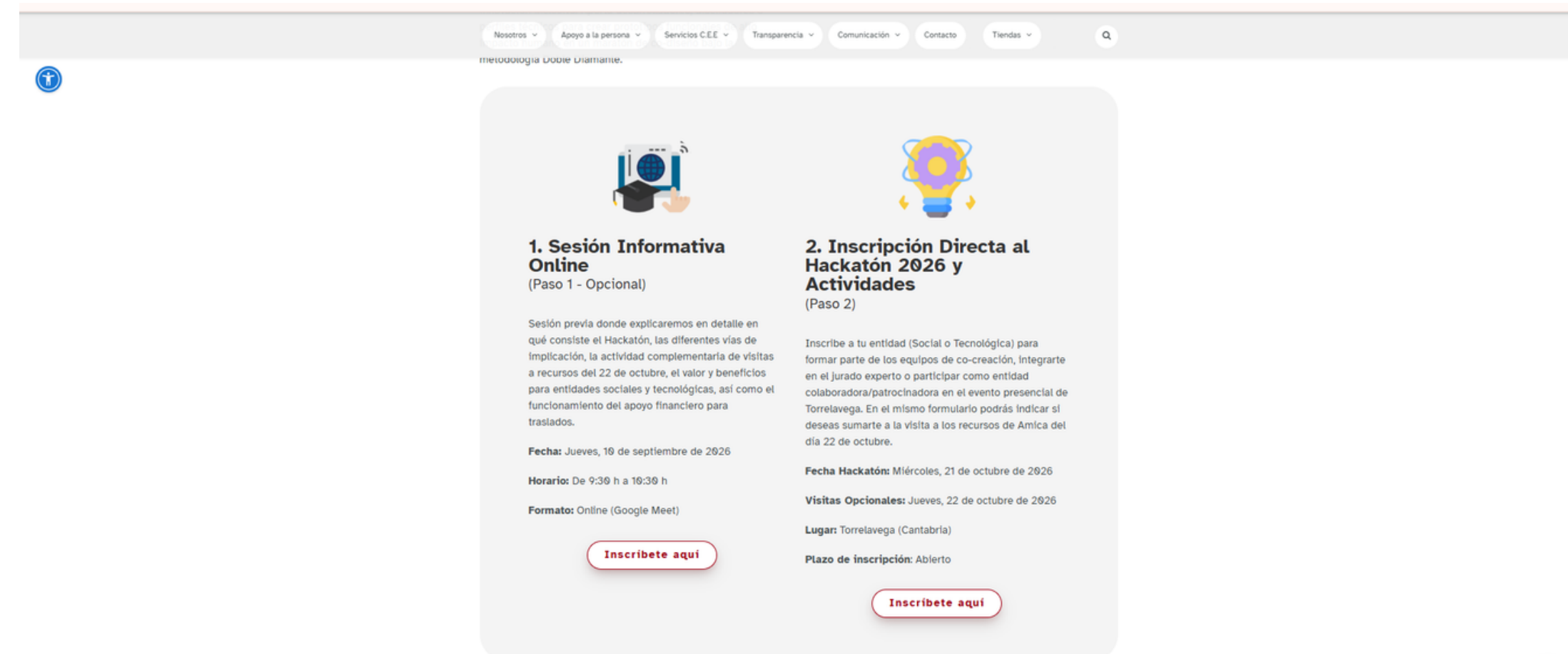


Pasos para la inscripción

Rellenar el formulario de inscripción:

- Acceso a formulario directo: [Formulario de inscripción](#)
- A través de la página web de Amica: <https://amica.es/es/digit-able/>

Importante: Indicar si se solicita apoyo financiero.



The screenshot displays the DIGIT-ABLE website's registration page. At the top, a navigation bar includes links for 'Nosotros', 'Apoyo a la persona', 'Servicios C.E.E', 'Transparencia', 'Comunicación', 'Contacto', and 'Tiendas'. Below this, a main content area is divided into two columns. The left column, titled '1. Sesión Informativa Online (Paso 1 - Opcional)', features an icon of a laptop and a graduation cap. It describes a session where details about the Hackatón, participation methods, and benefits are explained. The session is scheduled for Thursday, September 19, 2026, from 9:30 to 10:30 h, in an online format via Google Meet. A red button labeled 'Inscríbete aquí' is at the bottom. The right column, titled '2. Inscripción Directa al Hackatón 2026 y Actividades (Paso 2)', features a lightbulb icon. It describes the process of registering a social or technological entity to form part of co-creation teams or participate as an expert jury. The Hackatón is on Wednesday, October 21, 2026, with optional visits on Thursday, October 22, 2026, in Torrelavega (Cantabria). The registration is open. A red button labeled 'Inscríbete aquí' is at the bottom.

Contacto y próximos pasos

¡Participa!

- Las convocatorias se publicarán en la página web oficial del proyecto.
- ¡Síguenos en las redes sociales para no perderte ninguna novedad!

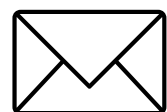


Web en Español: <https://amica.es/es/digit-able/>

Redes Sociales Asociación Amica



Redes Sociales Digit-able



correo@amica.es Asunto: DIGIT-ABLE + título

**"El futuro es digital, pero la
inclusión es la clave para
construirlo de manera conjunta."**

Irene de los Ríos Gutiérrez
Coordinadora de proyecto en Amica
irened@amica.es